



anderScore  
trust in competence

# FlüSchmiede:

## Einführung in die Software- Entwicklung für Handys

22.04.16, P.Möbius, S.Ohm

© Copyright 2016 anderScore GmbH



1. Vorstellungsrunde 3
2. Wieso? Weshalb? Warum? 6
3. Was ist überhaupt Android? 8
4. Wie und wo? Android Studi-o! 9
5. Pause 10
6. Spaß am Entwickeln? Drei gewinnt! 11
7. Fragen / Antworten 12

# 1. Vorstellungsrunde: anderScore

Patrick Möbius (M. Eng. Information Systems  
Engineering, FH Aachen)

- Software Engineer
- Seit 2011 bei anderScore
- Schwerpunkt:
  - Implementierung von Android mobile-Apps
  - Frontend-Entwicklung für dynamische Webapplikationen (z.B. GWT/ GXT, JavaScript)
  - Web-service-Anbindung für längerfristig zu persistierende Daten, Einsatz von speziellen caching-Arten
  - BPM-Umgebungen; Prozessdarstellungen



# 1. Vorstellungsrunde: FlüMis



- Ich heiße ...
- Ich komme aus ...
- Ich bin in Köln, weil ...
- Warum interessiert mich die FlüSchmiede?

# 1. Vorstellungsrunde: anderScore

- Seit 2005: individuelle Kundenprojekte über kompletten Software-Lebenszyklus:  
Kalkulation business-case, Anforderungsanalyse/  
Prozessverbesserung, Architekturdesign, Entwicklung, Testing/  
Testautomatisierung, Betriebs-handover, Projektmanagement,  
Trainings
- Fokus Java: Interfacetechniken, Systemintegration, SOA, GUI-  
frameworks/Javascript, Mobile Apps
- Performance-Optimierungen, Migrationen von legacy-SW
- Security-Checks & Stabilisierungen (BSI-Grundschutz)
- kein Produkt "von der Stange", sondern Individual-Anwendungen
- Agile Methoden, kurze Zyklen → zielorientierte,  
brauchbare & qualitativ hochwertige Ergebnisse
- Über 20 Großkunden
- Veranstaltungen **Goldschmiede**  anderScore  
trust in competence





## 2. Wieso? Weshalb? Warum? Format der FlüSchmiede

- Dat Hätz vun dr Welt is Kölle
- Von der Welt nach Köln
- Von Köln aus in die Welt
  
- Was haben wir vor?
  - ➔ Aufbau von Wissen
- Warum?
  - ➔ Förderung Ihrer Zukunft!
- Wie oft?
  - ➔ Alle 3-4 Wochen
- Von wem?
  - ➔ Kollegen von anderScore
  - ➔ Erfahrene aus eurem Kreis?
- Nächstes Treffen für Folge-Termin:
  - ➔ Freitag, der 20.05.2016 um 10:00 Uhr!



## 2. Wieso? Weshalb? Warum? Ihr Beitrag als Teilnehmer

- Eigenständigkeit
- Mitarbeit
- Anregungen aus der FlüSchmiede
  - ➔ proaktiv aufnehmen
  - ➔ selbst weiterführen
- anderScore Beitrag:  
FlüSchmiede-Themen = unsere initialen Anregungen
- Ihr Beitrag:  
Initiative, Eigenverantwortung, aktive Mitarbeit  
**Nur Sie gestalten Ihr Leben selbst!**



# 3. Was ist überhaupt Android?



- Betriebssystem für Handys / Smartphones von Google
- Seit Oktober 2008 offiziell verfügbar
- Apps basieren auf der Programmiersprache „Java“
- 2 Millionen Apps verfügbar (Februar 2016)
- <http://www.android.com/> & <http://developer.android.com/>



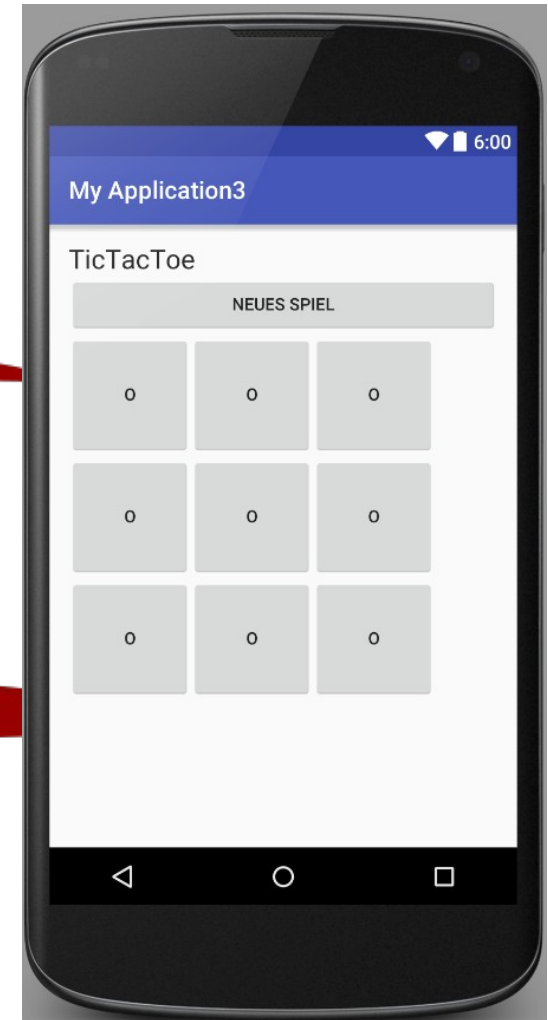
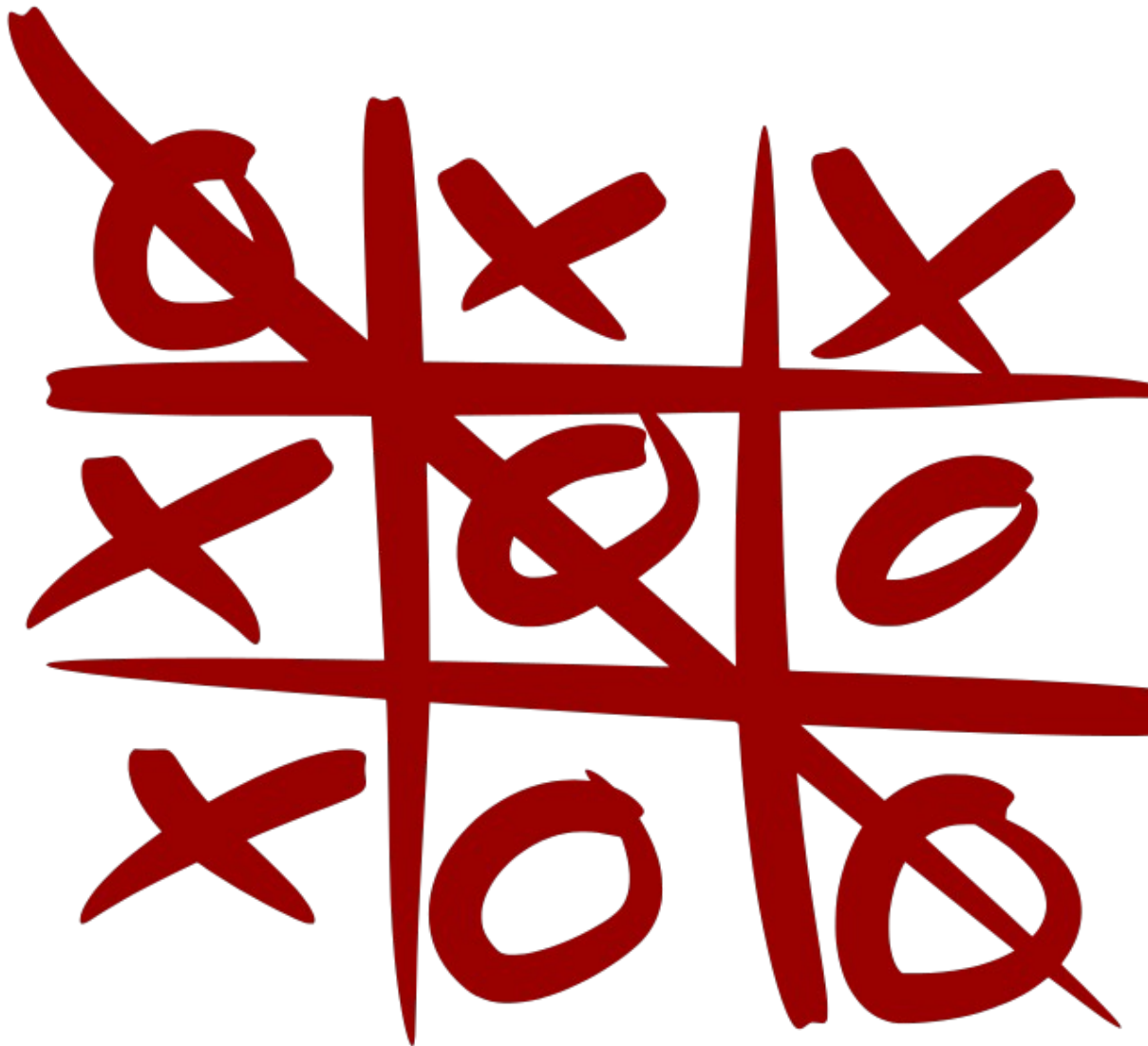
# 4. Wie und wo? Android Studi-o!



# 5. Pause



# 6. Spaß am Entwickeln? Drei gewinnt!





# 7. Fragen / Antworten



- Programmierkurs für Flüchtlinge
- Alle 2 Wochen: 28.04., 12.05., 26.05., ... (wird fortgesetzt)
- Jeweils ab 19.00 Uhr im Coworking Cologne, An der Bottmühle 5, 50678 Köln
- Voranmeldungen gerne per Doodle:  
<http://doodle.com/poll/vspxtbxfvfxwptdg>
- Voraussetzungen: Interesse an Programmierung, Vorkenntnisse sind hilfreich, aber nicht zwingend notwendig
- Computer werden zur Verfügung gestellt, eigenes Laptop kann gerne mitgebracht werden
- Homepage:  
<http://cologne.refugeesonrails.org/>



# Feedback? Besten Dank!

**Lust auf mehr?**

**Nächstes Treffen am 19.05.16, 10:00 Uhr!**

✉ info@anderScore.com

☎ 0221-3558-3530

Folien, Beispielcode:

<https://github.com/anderscore-gmbh>

